

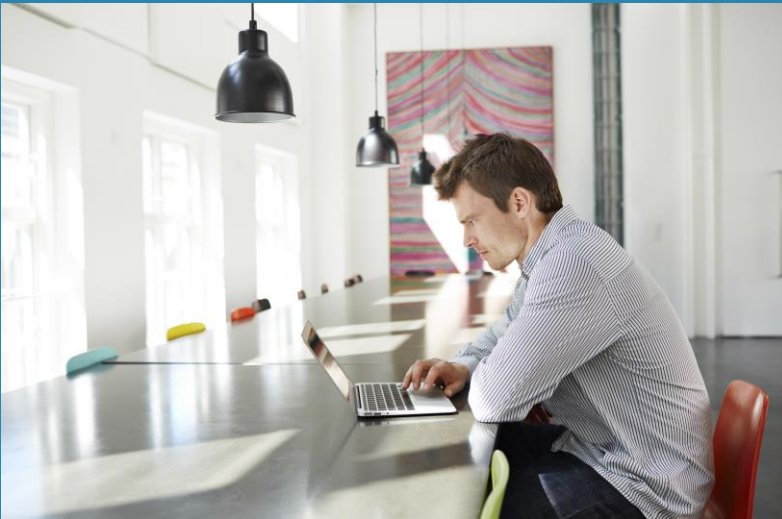


# Explorer la formation collégiale technique

Service d'orientation et d'information scolaire  
et professionnelle

**Une façon d’explorer et de trier l’ensemble des possibilités est d’utiliser une classification des programmes d’études.**

**Nous avons choisi d’utiliser Coursus, une approche qui regroupe les formations collégiales techniques en 5 domaines et 22 familles.**



#### **Le Vivant**

- La santé humaine
- La vie végétale et animale

#### **La Matière**

- La matière analysée
- Les biens et les matériaux
- L’habitat
- Le transport

#### **L’Humain**

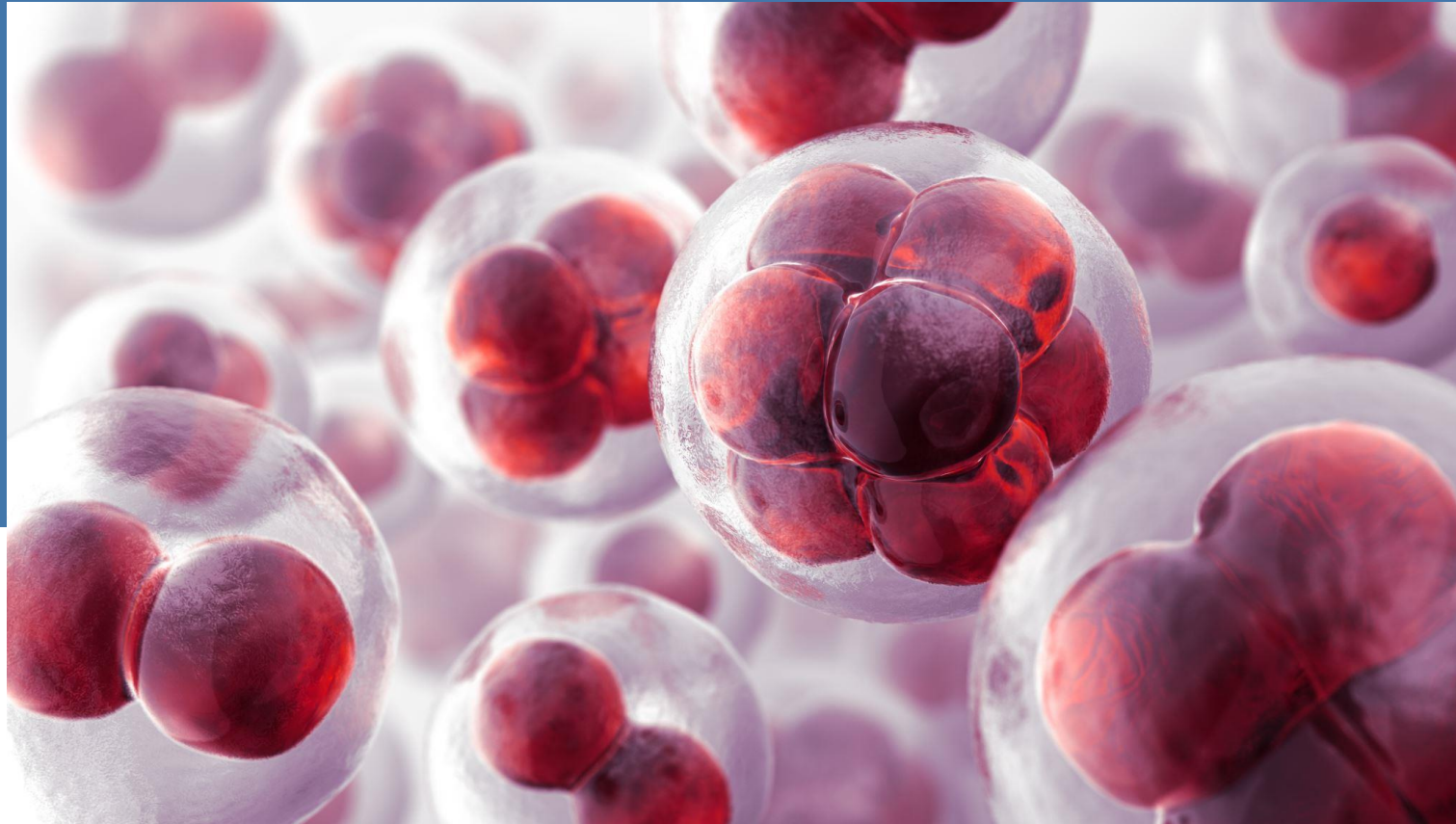
- La société humaine
- La relation d’aide
- L’éducation et les loisirs
- La loi

#### **La Gestion**

- Les ressources humaines
- Les biens et les services
- Le soutien administratif
- L’informatique

#### **La Culture**

- Les arts d’expression
- Les arts appliqués
- La littérature
- Les langues
- La mode
- Les arts d’impression
- Les métiers d’art
- La communication

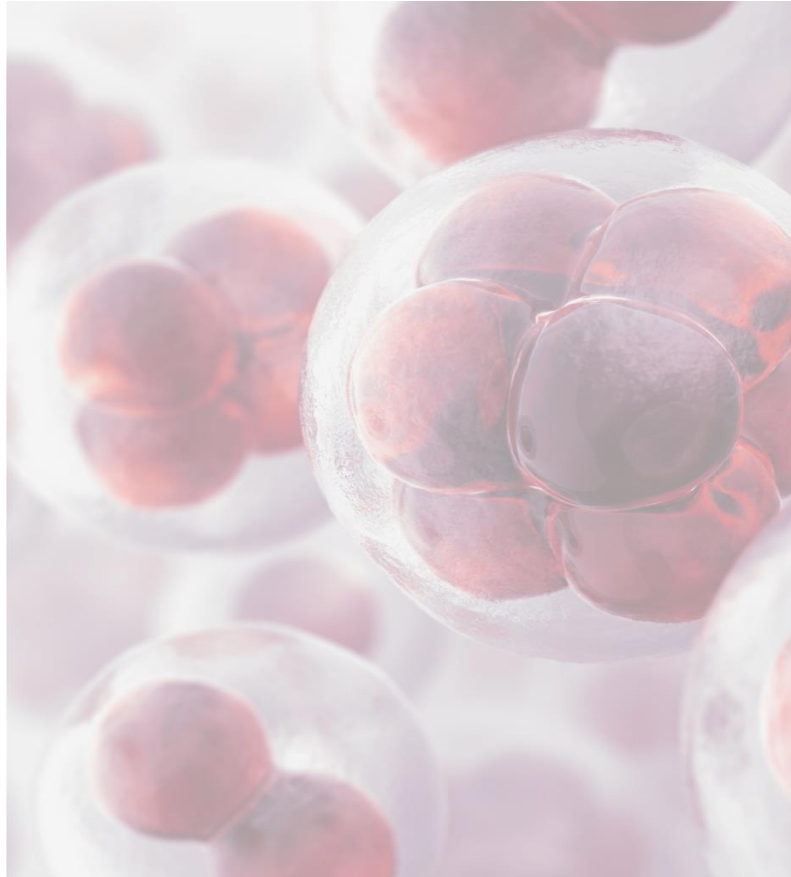


# Domaine du Vivant

1. La santé humaine
2. La vie végétale et animale

# 1. La santé humaine

- [Acupuncture](#)
- [Analyses biomédicales](#)
- [Audioprothèse](#)
- [Denturologie](#)
- [Diététique](#)
- [Échographie médicale](#)
- [Électrophysiologie médicale](#)
- [Hygiène dentaire](#)
- [Inhalothérapie](#)
- [Médecine nucléaire](#)
- [Orthèses et de prothèses orthopédiques](#)



- [Orthèses visuelles](#)
- [Pharmacie](#)
- [Physiothérapie](#)
- [Prothèses dentaires](#)
- [Radio-oncologie](#)
- [Radiodiagnostic](#)
- [Soins infirmiers](#)
- [Soins infirmiers \(pour infirmières ou infirmiers auxiliaires\)](#)
- [Soins préhospitaliers d'urgence](#)
- [Thanatologie](#)

## 2. La vie végétale et animale

- Agriculture urbaine (Gestion et technologies d'entreprise agricole)
- Aménagement cynégétique et halieutique (TACH)
- Aménagement de la faune (milieu naturel)
- Aménagement de la ressource forestière (milieu naturel)
- Aménagement et interprétation du patrimoine naturel (milieu naturel)
- Aménagement paysager (Paysage et commercialisation en horticulture ornementale)
- Aquaculture
- Bioécologie
- Commercialisation des produits et des services horticoles (Paysage et commercialisation en horticulture ornementale)

- Culture de plantes ornementales (Production horticole et de l'environnement)
- Cultures horticoles, légumières, fruitières et ornementales en serre et en champ (Production horticole et de l'environnement)
- Cultures légumières, fruitières et industrielles (Production horticole et de l'environnement)
- Environnement (Production horticole et de l'environnement)
- Équines
- Équitation classique
- Équitation western
- Espaces verts (Paysage et commercialisation en horticulture ornementale)

- Gestion et technologies d'entreprise agricole
- Paysage et commercialisation en horticulture ornementale
- Production horticole agroenvironnementale
- Production horticole et de l'environnement
- Production légumière biologique
- Productions animales (Gestion et technologies d'entreprise agricole)
- Productions animales
- Protection de l'environnement (milieu naturel)
- Randonnée équestre (Techniques équines)
- Santé animale





# Domaine de la matière

1. La matière analysée
2. Les biens et les matériaux
3. L'habitat
4. Le transport

# 1. La matière analysée



- Biotechnologies
- Chimie analytique (Techniques de laboratoire)
- Contrôle des matériaux (Technologie du génie métallurgique)
- Environnement, hygiène et sécurité au travail
- Laboratoire
- Procédés chimiques
- Procédés industriels
- Production pharmaceutique
- Technologie de l'eau

## 2. Les biens et les matériaux

- Architecture navale
- Audiovisuel (Technologie de l'électronique)
- Avionique
- Conception (Techniques de génie mécanique)
- Électronique
- Électronique industrielle
- Exploitation (Technologie minérale)
- Fabrication (Techniques de génie mécanique)
- Fabrication mécanosoudée (Technologie du génie métallurgique)
- Génie aérospatial

- Génie du plastique
- Génie industriel
- Génie mécanique
- Génie mécanique de marine
- Génie métallurgique
- Génie physique
- Géologie (Technologie minérale)
- Maintenance d'aéronefs
- Mécanique industrielle (maintenance)
- Menuiserie architecturale (Techniques du meuble et d'ébénisterie)
- Meuble et d'ébénisterie
- Minéralurgie (Technologie minérale)

- Ordinateurs et réseaux (Technologie de l'électronique)
- Procédés de transformation (Technologie du génie métallurgique)
- Procédés et de la qualité des aliments
- Production sérielle (Techniques du meuble et de l'ébénisterie)
- Systèmes ordonnés
- Télécommunication (Technologie de l'électronique)
- Transformation des matériaux composites
- Transformation des produits aquatiques
- Transformation des produits forestiers



### 3. L'habitat

- Génie civil
- Génie du bâtiment (Mécanique du bâtiment)
- Géodésie (Technologie de la géomatique)
- Géomatique
- Sécurité incendie

Aménagement et d'urbanisme

Architecture

Cartographie (Technologie de la géomatique)

Estimation en construction (Technologie de l'estimation et de l'évaluation du bâtiment)

Estimation et de l'évaluation en bâtiment

Évaluation immobilière (Technologie de l'estimation et de l'évaluation du bâtiment)

# 4. Le transport

- Hélicoptères (Techniques de pilotage d'aéronefs)
- Hydravions et monomoteurs sur roues et sur skis (Techniques de pilotage d'aéronefs)
- Logistique du transport
- Multimoteurs aux instruments (Techniques de pilotage d'aéronefs)
- Navigation
- Pilotage d'aéronefs
- Pilote de ligne intégré (Techniques de pilotage d'aéronefs)





# Domaine de l'Humain

1. La société humaine
2. La relation d'aide
3. L'éducation et les loisirs
4. La loi



# 1. La société humaine

- [Documentation](#)
- [Recherche et gestion de données](#)

## 2. La relation d'aide



- Éducation spécialisée
- Intervention en délinquance
- Travail social

# 3. L'éducation et les loisirs

- Éducation à l'enfance
- Gestion et intervention en loisir
- Tourisme d'aventure





# 4. La loi

- Techniques juridiques
- Techniques policières



# Domaine de la Gestion

1. Les ressources humaines (Aucun programme collégial technique)
2. Les biens et les services
3. Le soutien administratif
4. L'informatique

## 2. Les biens et les services

- Accueil et guidage touristique (Techniques de tourisme)
- Développement et promotion des produits du voyage (Techniques de tourisme)
- Gestion d'un établissement de restauration
- Gestion de commerces
- Gestion hôtelière
- Mise en valeur de produits touristiques (Techniques de tourisme)
- Services financiers et d'assurances
- Tourisme

### 3. Le soutien administratif

- Archives médicales
- Bureautique
- Comptabilité et de gestion
- Coordination du travail de bureau  
(Techniques de bureautique)
- Microédition et hypermédia  
(Techniques de bureautique)

# 4. L'informatique

- Administration des réseaux informatiques  
(Techniques de l'informatique)
- Développement d'applications (Techniques de l'informatique)
- Informatique





# Domaine de la Culture

1. Les arts d'expression
2. Les arts appliquées
3. La littérature (Aucun programme collégial technique)
4. Les langues (Aucun programme collégial technique)
5. La mode
6. Les arts d'impression
7. Les métiers d'art
8. La communication

# 1. Les arts d'expression

- Artiste de cirque généraliste (Arts du cirque), Spécialisation
- Artiste de cirque spécialiste (Arts du cirque), Spécialisation
- Arts du cirque
- Composition et arrangement (Techniques professionnelles de musique et chanson)
- Conception d'accessoires, de costumes et d'espaces scénographiques (Production scénique)
- Danse classique (Danse-Interprétation)
- Danse contemporaine (Danse-Interprétation)

.

.

- Danse-Interprétation
- Gestion de techniques de scène
- Interprétation (Techniques professionnelles de musique et chanson)
- Interprétation en théâtre musical (Techniques professionnelles de musique et chanson)
- Interprétation théâtrale
- Musique et chanson
- Production scénique
- Régie et techniques scéniques (Théâtre - Production)
- Technologies sonores



## 2. Les arts appliqués



- Design d'intérieur
- Design de présentation
- Design industriel
- Muséologie
- Photographie

## 5. La mode

- Commercialisation de la mode
- Design de mode
- Gestion de la production du vêtement



## 6. Les arts d'impression

- Gestion de projets en communications graphiques
- Impression
- Infographie en prémédia



# 7. Les métiers d'art

- Céramique (Techniques de métiers d'art)
- Construction textile (Techniques de métiers d'art)
- Ébénisterie artisanale (Techniques de métiers d'art)
- Impression textile (Techniques de métiers d'art)
- Joaillerie (Techniques de métiers d'art)
- Lutherie (Techniques de métiers d'art)

- Maroquinerie (Techniques de métiers d'art)
- Métiers d'art (Techniques de)
- Sculpture (Techniques de métiers d'art)
- Verre (Techniques de métiers d'art)



# 8. La communication

- Animation 3D et de synthèse d'images
- Animation et production radiophoniques (Techniques de communication dans les médias)
- Communication dans les médias
- Conseil et coordination publicitaires (Techniques de communication dans les médias)
- Dessin animé (Illustration et dessin animé)
- Graphisme
- Illustration (Illustration et dessin animé)

- Illustration et dessin animé
- Intégration multimédia
- Journalisme (Techniques de communication dans les médias)
- Postproduction télévisuelle (Techniques de production et de postproduction télévisuelles)
- Production et de postproduction télévisuelles
- Production télévisuelle (Techniques de production et de postproduction télévisuelles)